



Antonio González Mandiá

Nacionalidad: Española **Fecha de nacimiento:** 09/01/1996

Lugar de nacimiento: A Coruña, España **Número de teléfono:** (+34) 722765691

Dirección de correo electrónico: antonio.gm.ac@gmail.com

LinkedIn: www.linkedin.com/in/antonio-gonzález-mandiá

Sitio web: <https://github.com/santes123>

Sitio web: <https://antoniogmportfolio.duckdns.org/>

Domicilio: (España)

SOBRE MÍ

Web Developer con más de 3 años de experiencia especializado en desarrollo backend con **PHP 8** y **Node.js**, utilizando y aprendiendo los frameworks **Laravel** y **Symfony**. Poseo sólidos conocimientos de frontend (**HTML**, **CSS**, **JS**) y utilizo frameworks modernos (**Angular**, **React**). Actualmente estoy preparando una certificación de Microsoft para la realización de despliegues en la nube mediante **Azure**. Especializado en **CI/CD**, pruebas unitarias (**PHPUnit**), verificación de código utilizando **Sonarqube**, integraciones con **APIs REST** y despliegues en entornos productivos. He desarrollado diversos proyectos en **GitHub**.

EXPERIENCIA LABORAL

Lume Office S.L.U – Narón, España

Población: Narón | País: España

Instalador Servidor Web y App (Inditex)

[04/10/2024 – 10/10/2024]

- Instalación y configuración de un servidor web MAMP y una app en Ipad para la sede de Pull and Bear en Narón
- Test de todos los sistemas instalados hasta conseguir su correcto funcionamiento y presentación al cliente (Inditex).

3GM – Vigo, España

Población: Vigo | País: España

Desarrollador web

[01/06/2022 – 30/06/2024]

- Desarrollo de aplicaciones web personalizadas en **PHP 8 nativo**, realización de pruebas unitarias mediante **PHPUnit** y bases de datos relacionales.
- Implementación de frontend con **HTML5**, **CSS3**, **JavaScript** y **jQuery**, asegurando usabilidad y mantenimiento continuo.
- Integración y consumo de **APIs externas (Google Text-to-Speech API)** para ampliar funcionalidades y mejorar las existentes.
- Experiencia como **Backend Developer** aplicando **buenas prácticas** y **control de versiones (Git/GitHub)**.
- Desarrollo de **apps móviles** con **Unity (C#)** y **Android Studio (Java/Kotlin)**.
- Creación de juegos y prototipos sencillos con **Canvas** y **Electron (WebView)**.

GDOCE – Vigo, España

Población: Vigo | País: España

Desarrollador web

[23/02/2021 – 23/08/2021]

- Administración y mantenimiento de **plataformas e-learning (Moodle)**, incluyendo gestión de contenidos en **Excel/SCORM** y resolución de incidencias técnicas.
- Actualización de componentes web en **HTML/CSS** y soporte en la creación de contenidos formativos digitales.

 **Intalsis Network** – A coruña, España

Población: A coruña | País: España

Técnico de TIC/técnica de TIC

[19/12/2018 – 22/06/2019]

- Desarrollo de aplicaciones web a medida utilizando **PHP 8 nativo**, con integración de **bases de datos relacionales** y realización de **pruebas unitarias con PHPUnit**.
- Implementación de interfaces y funcionalidades en **HTML5, CSS3, JavaScript y jQuery**, priorizando la **usabilidad**, la **optimización** y el **mantenimiento continuo**.
- Experiencia como **desarrollador backend**, aplicando **buenas prácticas de programación** y utilizando **control de versiones con Git/GitHub**.
- Participación en el **análisis de requerimientos con clientes**, así como en la **presentación y validación de nuevas funcionalidades**.

EDUCACIÓN Y FORMACIÓN

Técnico Superior de Aplicaciones Multiplataforma

Cebem [04/09/2015 – 13/12/2017]

Población: Pontevedra | País: España | Nivel en el MEC: Nivel 3 EQF-MEC

- Programación en **Java, SQL/MySQL, Android** y desarrollo web con **HTML5, CSS3, JavaScript**.
- Diseño de interfaces y nociones de **programación multihilo** en Java.
- Conocimientos en servidores (**Apache, Node.js**) y frameworks básicos (**Bootstrap**).

Certificado de profesionalidad en diseño de aplicaciones con tecnología web

G12 Grupo empresarial de servicios [28/05/2018 – 10/10/2018]

Población: Vigo | País: España

- Desarrollo de aplicaciones web en **entorno cliente (HTML5, CSS3, JavaScript)** y servidor (**PHP, MySQL, Apache**).
- Principios básicos de **usabilidad y accesibilidad web** aplicados a interfaces.
- Conocimientos en **desarrollo distribuido** y buenas prácticas de programación (**SOLID, estructuras limpias**).

Certificado de profesionalidad en Programación de sistemas informáticos

GDOCE [15/11/2019 – 20/08/2020]

Dirección: Calle Coruña, 33, 36208 Vigo (España) | Sitio web: <https://www.gdoce.es/>

Bachelor en Informática

UNIR [20/09/2020 – 20/09/2021]

Dirección: Av. de la Paz, 137, 26006 Logroño, La Rioja, 26006 Logroño (España) | Sitio web: <https://www.unir.net>

Master en diseño y desarrollo de videojuegos

UNIR [10/11/2021 – 10/09/2023]

Dirección: Av. de la Paz, 137, 26006 Logroño, La Rioja, 26006 La Rioja (España) | Sitio web: <https://www.unir.net> |
Campo(s) de estudio: Tecnologías de la información y la comunicación (TIC)

COMPETENCIAS DE IDIOMAS

Lengua(s) materna(s): español | gallego

Otro(s) idioma(s):

inglés

COMPRENSIÓN AUDITIVA B2

COMPRENSIÓN LECTORA B2 EXPRESIÓN ESCRITA B2

PRODUCCIÓN ORAL B2 INTERACCIÓN ORAL B2

italiano

COMPRENSIÓN AUDITIVA B1

COMPRENSIÓN LECTORA B1 EXPRESIÓN ESCRITA A2

PRODUCCIÓN ORAL A2 INTERACCIÓN ORAL A2

Niveles: A1 y A2 (usuario básico), B1 y B2 (usuario independiente), C1 y C2 (usuario competente)

CAPACIDADES

Conocimiento

Web backend developer / Clean code / SOLID / object oriented programming / Web development and web design / Web API / Database - MySQL / AgileScrum / WordPress / RESTful Webservices / Desarrollo de Videojuegos / Android App Development (Android Studio)

Programación y diseño

Web Programming: HTML, CSS, Javascript (front-end), Java (back-end) / Php and MySQL / Programacion Java / NodeJS / MySQL / Symfony / Laravel / Angular / React js / GIT & Github / Programacion C# / Programacion C / Unity (C)

COMPETENCIAS PROFESIONALES

Skills profesionales

- Resolución de problemas aplicando **principios SOLID, Clean Code** y buenas prácticas de desarrollo.
- Capacidad de trabajo en equipo con metodologías **Agile/Scrum** y uso de **Git/GitHub** para control de versiones.
- Adaptabilidad a diferentes entornos tecnológicos (**Backend PHP/JS, desarrollo en Unity y Android Studio**).